

Ustvari svojo prvo video igro - Projekt Platformer

1. srečanje	• Spoznavanje okolja Unity in osnovnih orodij za delo preko izboljšave obstoječih video iger. • Načrtovanje igre in iskanje zanimivih karakterjev, predmetov in ozadij za video igro.
2. srečanje	• Postavitev scene, dodajanje Movement, Jump in Shooting mehanike igralcu. • Razumevanje Unity fizike in Collision sistema
3. srečanje	• Implementacija Animacij • Pozicioniranje kamere • Dodajanje vizualnih in zvočnih elementov
4. srečanje	• Dodajanje Health bara • Programiranje Shield sistema • Kreacija sovražnikov in pasti.
5. srečanje	• Dodajanje UI elementov, Check pointa in Game Over zaslona • Odpravljanje napak • Zadnje izboljšave

Vsak udeleženec bo izdelal svojo videoigro. Kljub temu, da se bomo učili enake mehanike, bo vsaka igra izgledala nekoliko drugače.